



# Atelier

## "Découvre le Métier de Jean Ducaillou"

### Objectifs pédagogiques

#### Observer, questionner, raisonner, approfondir

Observer	Les objets de l'artisanat qui ont traversé le temps
Questionner	Les modes de vie et leur évolution
Raisonner	Acquérir les bases d'une démarche scientifique Découvrir l'archéologie expérimentale
Approfondir	Découvrir les notions d'apprentissage et de savoir-faire Mener un projet en commun

---

### Présentation

L'archéologie est une science passionnante et vivante dont la découverte peut être adaptée aux enfants. C'est le but de cet atelier qui va leur permettre de suivre toutes les étapes du travail post fouilles d'un archéologue et d'avoir une vraie démarche scientifique.

### Déroulement de l'atelier

La première partie de l'atelier consiste en la découverte du Musée, basée sur un jeu de questions/réponses qui fait de l'enfant l'acteur de sa visite. Après avoir abordé succinctement quelques repères chronologiques (le Néolithique, l'Age des métaux), l'animateur organise la visite par thématiques : la matière (la pierre, le bronze, la céramique), les objets du quotidien, la parure, les outils.

Ensuite, à partir d'un livret, les enfants vont procéder à chaque étape du travail post fouilles : repérer des objets sur un carroyage, étudier, décrire, dessiner des tessons de céramique pour enfin reconstituer un vase. Les archéologues aiment s'amuser aussi, ils ont préparé des petits jeux, quiz, etc.



**Cycle 3 CM1 CM 6ème**



## Infos pratiques

Public scolaires	Cycle 3 CM1 CM2 et 6 <sup>ème</sup>
Public hors scolaires	10/12 ans
Durée	3h00
Effectif mini	5 enfants
Effectif maxi	12 enfants (pour l'organisation nous consulter)
Tarif	5.80 €
Accompagnants	Gratuit

## Les petits plus

Parking bus à 300 m du Musée  
Salle hors sac disponible en cas de mauvais temps

## Ouverture

Les groupes sont accueillis toute l'année sur rendez-vous



**Cycle 3 CM1 CM 6ème**